VISION ANALİZ · SAHA EKİBİ İÇİN

Futbol Maç Çekim Rehberi

Sistem, maçı **sabit bir kameradan** takip eder ve her oyuncunun sahadaki konumunu, koşu mesafesini ve hızını hesaplar. Bunun için kamera **hiç hareket etmemeli** ve **sahanın tamamı görünmelidir**. Kamera sağa sola çevrilir, zoom yapılır veya önünde tel örgü olursa analiz yapılamaz.

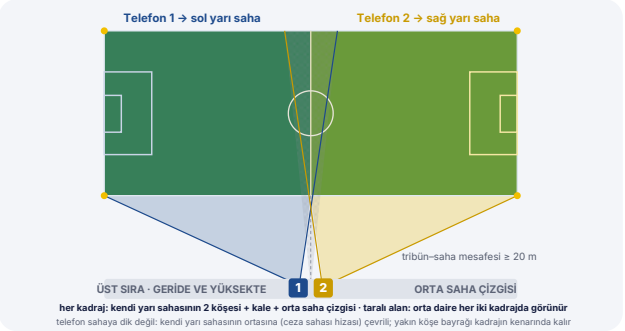
Kısa özet: yüksek çekim noktası + iki sabit telefon (sol yarı saha / sağ yarı saha) + 4K 30 fps + odak kilidi + dokunmak yok + devre arasında durdur/başlat.

1 Konum (en önemlisi)

- Orta saha çizgisi hizasında, **tribünün üst sıralarından** veya kamera platformundan; sahadan en az **20 m geride**. Geride ve yüksekte olmak yakın köşe bayrağını da kadraja sokar; zemin seviyesi işe yaramaz.
- Önde **tel örgü, direk, bayrak veya seyirci** olmamalı. Tel örgü arkasından çekilen görüntü kullanılamaz.
- Sahanın **dört köşesi ve tüm çizgileri** kadrajda net görünmelidir; görünmüyorsa daha geriye/yukarıya çıkın.

2 İki telefonlu kurulum

- İki telefon, iki tripod, yan yana, orta saha çizgisi hizasında.
- **Telefon 1 → sol yarı saha, Telefon 2 → sağ yarı saha**; orta daire her ikisinde de görünmelidir.
- Tam karşıdan değil: **her telefonu kendi yarı sahasının ortasına (ceza sahası hizası) çevirin**. Kadrajda o yarı sahanın **iki köşe bayrağı** (yakın ve uzak), kale ve orta saha çizgisi olmalıdır.
- Tek telefon mu var? Tüm sahayı tek sabit kadraja sığdırın; iki telefon her zaman daha iyidir.



3 Telefon ayarları (çekimden önce)

- Yatay kayıt. **1x lens**; geniş açı (0,5x) kullanmayın – kenarları bozar.
- Çözünürlük **4K 30 fps** (yoksa 1080p 60 fps). Görüntü sabitleme varsa **kapatın**.
- Kadrajı ayarlayınca ekrana uzun basarak **odak/pozlama kilidini (AE/AF kilidi)** açın; sonra ekrana dokunmayın.
- Uçak modu, düşük parlaklık, uzun ekran zaman aşımı, **powerbank takılı**.
- Depolama: 4K'da bir devre ≈ 15–20 GB. En az **50 GB boş alan** bırakın.

4 Çekim akışı

- Kayda başlama vuruşundan **5 dakika önce** başlayın; bundan sonra tripoda ve kadraja **hiç dokunulmaz**.
- Gol, pozisyon, arbede – fark etmez: kameraya dokunulmaz, top takip edilmez, zoom yapılmaz.
- Devre arasında kaydı durdurun ve ikinci yarı için yeniden başlatın (2 telefon × 2 devre = **4 dosya**). Tripodu oynatmayın.
- İkinci yarıdan 2–3 dakika önce kayda başlayın; maç bitince kaydı durdurun ve dosyaların kaydedildiğini kontrol edin.

5 Bize gönderilecekler

- 4 video dosyası, telefona ve devreye göre adlandırılmış: **sol_1devre.mp4, sag_2devre.mp4** …
- Her iki takımın forma renkleri (kaleciler dâhil) ve hakemin rengi.
- İlk 11, forma numaraları, diziliş; oyuncu değişiklikleri ve dakikaları.
- Skor, gol dakikaları, kırmızı kart dakikası.
- Her takımın 1. yarıda hücum ettiği kale (kameraya göre sol/sağ).
- Her devrenin başlangıç saati (telefon saatine göre; dakikası yeterli).

! Yapılmayacaklar

- **Topu takip etmek**, kamerayı çevirmek
- **Zoom yapmak**, kadrajı değiştirmek
- Telefonu **elde** tutmak
- **Tel örgü** arkasından veya **zemin seviyesinden** çekmek
- Geniş açı (0,5x) lens veya görüntü sabitleme kullanmak

EMİN DEĞİLSENİZ ÇEKİMDEN ÖNCE ARAYIN; HATALI ÇEKİLEN MAÇ ANALİZ EDİLEMEZ